Atitit ffmpeg功能总结补充

   获取摄像头数据（保存为本地文件或者发送实时流）

2.1. 编码为H.264，保存为本地文件

下面这条命令，实现了从摄像头读取数据并编码为H.264，最后保存成mycamera.mkv。

ffmpeg -f dshow -i video="Integrated Camera" -vcodec libx264 mycamera.mkv

2.2. 直接播放摄像头的数据

使用ffplay可以直接播放摄像头的数据，命令如下：

ffplay -f dshow -i video="Integrated Camera"

————————————————

版权声明：本文为CSDN博主「雷霄骅」的原创文章，遵循 CC 4.0 BY-SA 版权协议，转载请附上原文出处链接及本声明。

原文链接：<https://blog.csdn.net/leixiaohua1020/article/details/38284961>

## 生成一堆切片后的新 .ts 视频

网上查找的大部分解决方案都是用诸如videojs等网页播放器，接收 .m3u8索引文件的方式来播放ts切片。这种方案的缺点是需要后端对原始ts切片做处理，生成 [.m3u8索引文件](https://en.wikipedia.org/wiki/M3U" \t "https://www.jianshu.com/p/_blank)

ffmpeg -i source.ts -c copy -map 0 -f segment -segment\_list playlist.m3u8 -segment\_time 10 output%03d.ts

项目中已存储的 .ts 切片数量众多，已经占用了NAS服务器绝大部分的资源，生成的 .m3u8 索引虽然非常小，但会生成一堆切片后的新 .ts 视频，例如上述指令将会生成一堆 10s 长度的 ts新切片。出于各种考虑后端的同学拒绝了这种重新生成新切片加索引的方案

FFmpeg获取DirectShow设备数据（摄像头，录屏） - 雷霄骅(leixiaohua1020)的专栏 - CSDN博客.html